

Die Geschichte der Alhambra in 3D-Auflösung als Spiel für Kinder

Ort: Granada

Dauer: 1:23

ZUSAMMENFASSUNG: „Alhambra, die rote Festung“ ist ein Audioguide für Kinder, der Spiele, 3D-Illustrationen und erweiterte Realität dazu nutzt, um das Interesse der Kleinen für die Geschichte der Alhambra auf eine lustige und dynamische Art und Weise zu wecken. Diese App wurde vom Dienstleister „Granavisión“ entwickelt.

VTR

Historische Figuren der Alhambra erwachen zum Leben dank neuer Technologien, um Kinder durch diese Sehenswürdigkeit zu führen. Die Firma 'Granavisión' entwickelte einen neuen Audio-Guide mit erweiterter Realität, der sich an 6 bis 12 Jährige richtet.

Rosa Schiaffino
Projektleiterin

„Ein bildliches Abenteuer, es ist ein Videospiel, ein Märchen, eine Geschichte, es macht Spaß.“

Die Alhambra beginnt mit einer Erzählung, in der die Kinder in die Geschichte eintauchen und ein Teil von ihr werden.

Rosa Schiaffino
Projektleiterin

„Damit die Kind aufhören, nur Zuschauer zu sein, um zu einem Teil der Geschichte zu werden, zu einem Helden.“

Mit Spielen und Persönlichkeiten wie Morayma Boabdil oder Carlos der Fünfte lernen die Kinder das Denkmal auf spielerische Weise kennen, indem sie zum Beispiel die versteckten Schlüssel finden müssen.

Kinder und Eltern

„Ich hab es gesehen. Es ist hier!“

„Ich suche gern nach den Schlüsseln zu den Türen.“

„Denn es ist eine Mischung aus Kultur, Bildung und Spiel, was die Kinder sehr mögen.“

„Kinder interessieren sich so und haben auch das Bedürfnis, an diesen Ort zu gehen und viele der Dinge, die sie im Spiel gesehen haben, in der Realität zu finden.“

Den Audio-Guide gibt es als App für Handys und Tablets, er kann aber auch vor Ort ausgeliehen oder heruntergeladen werden.

Weitere Informationen unter +34 647 310 157 oder per E-mail: info@historiasdeluz.es
