

Zfiles Infektion: Interaktive Fiktion auf dem Handy, die Comicbücher mit Videospielen vereint

ORT: Granada

DAUER: 1'''

ZUSAMMENFASSUNG: Zfiles Infektion verbindet Videospiele, Texte und Comicbücher im Projekt der Greyman Studios aus Granada. Sie bieten eine völlig neue Spielerfahrung, da der Spielablauf von den Entscheidungen der Nutzer abhängt.

VTR:

Abhängig von der Entscheidung, die Sie hier treffen, verändert sich der Spielverlauf. Eine Interpretation der Jugendromane der Achtziger Jahre, ganz im Sinne von Wähle dein eigenes Abenteuer, entwickelt von den Greyman Studios. Zfiles Infektion ist ihr Vorschlag, eine Mischung aus Comicbüchern und Videospiel, in denen der Spieler über die Zukunft der Buchstaben entscheidet.

CLAUDIO HERNÁNDEZ
Greyman Studios

„Ein wechselwirkendes Comicbuch, das an die bekannten „Choose Your Own Adventure“- Bücher erinnert, und in die digitale Welt geholt wird.“

JOSÉ ANTONIO CHACÓN
Greyman Studios

„Wir versuchen, das Konzept der interaktiven Fiktion einzuführen. Ein interaktives Comicbuch, das auf dieser Dynamik basiert und gleichzeitig Aspekte des Rollenspiels mit einschließt, das heißt, Wettkämpfe, Würfel, Statistiken...“

Eine neue Weise, ein Comicbuch in ein Spiel zu verwandeln und es in ein Smartphone oder in ein Tablet zu versetzen.

JOSÉ ANTONIO CHACÓN
Greyman Studios

„Sie müssen in einigen Situationen entscheiden, in anderen müssen sie agieren, und abhängig von der Stärke des Spielers, bestimmte Augenzahlen erwürfeln.“

Diese Zombiengeschichte spielt in den 80ern.

CLAUDIO HERNÁNDEZ
Greyman Studios

„Ich denke, dass der ästhetische Aspekt perfekt den amerikanischen Schauplatz der Action-Filme aus den 80ern trifft.“

Dank einer Crowdfunding-Kampagne konnte das Studio genug Fördermittel aufreiben, um dieses spannende Projekt zu entwickeln.

Weitere Infos unter +34 647 310 157 oder per E-Mail über info@historiasdeluz.es.